

JAVASCRIPT

---

# INTRODUCTION

## QU'EST-CE QUE C'EST ?

- ▶ Langage de programmation (orienté objet à prototype)
- ▶ Exécuté côté client (il existe des exceptions. Ex: Node.js)
- ▶ Permet de dynamiser votre site
- ▶ Permet d'interagir avec vos pages web

**M'SIEUR, POURQUOI UTILISER JS POUR  
DYNAMISER MON SITE ALORS QUE JE PEUX LE  
FAIRE AVEC PHP ?**

**Un étudiant qui pose une bonne question**

## QUAND UTILISER JAVASCRIPT ?

- ▶ Faire des calculs côté client (Ex: une calculatrice)
- ▶ Afficher des popups
- ▶ Modifier de l'html dynamiquement (Ex: diaporama)
- ▶ Valider un formulaire
- ▶ ...

## QUAND UTILISER PHP ?

- ▶ Communiquer avec une base de données
- ▶ Authentifier un utilisateur
- ▶ Stocker des informations
- ▶ Faire des calculs côté serveur (Ex: facture)
- ▶ ...

**À L'ATTAQUE !**

## PLAN D'ATTAQUE

- ▶ La console (votre nouvelle amie)
- ▶ Où écrire le javascript
- ▶ Mes premières lignes javascript
- ▶ alert, console et document
- ▶ Manipuler les variables
- ▶ prompt/confirm et récupération du résultat
- ▶ Jouer avec les boucles (faut bien y passer...)
- ▶ Organiser son code avec des fonctions (pourquoi s'embêter avec ça ?)
- ▶ Mon premier formulaire et utilisation d'un event
- ▶ Le bon vieux jeu du plus ou moins